

FANGELEGE

Dette er alle lege, som kræver plads udenfor. Man kan lege dem på en græsplæne eller i en skolegård. På Frilandsmuseet kan man lege dem på Forten (den store plæne foran smedjen, nr. 70), plænen ved Greve Hospital (nr. 64), det store areal bag gården fra Ostenfeld (nr. 4) og legepladsen bag Tvillingegården (nr. 55) God fornøjelse!

RÆVEN JAGES

Man danner en rundkreds og holder hinanden i hænderne. Den, der vælges til at være ræv, skal først løbe kredsen et par gange rundt, derpå standse et øjeblik og røre ved en af deltagerne, som da skal løbe efter ræven for at fange den. De øvrige har imidlertid sluttet kredsen igen. Ræven må nu løbe ind og ud i alle retninger under de legendes arme for at undgå at blive fanget af forfølgeren. Kredsen skal hjælpe ræven med at flygte ved at hæve eller sænke armene. Når den til sidst fanges, skal forfølgeren være ræv.

STÅTROLD

En af de legende vælges til at være trold, og han skal ved et slag og en berøring få nogle af de øvrige til at stå ganske stille. En anden af deltagerne kan nu fri den stående ved en berøring eller et slag. Der råbes henholdsvis ”stå” og ”fri”. Legen kan leges med flere fangere (trolde) – befriere er alle, som endnu ikke er blevet forstenet af trolde.



TO MAND FREM FOR EN ENKE

De legende tager hinanden i hænderne og stiller sig parvis op bag ved hinanden. En af dem udvælges til at være "enke" og skal stå alene med ryggen til foran de øvrige. Når "enken" slår hænderne samme og siger: "2 mand frem for en enke – løb" må det sidste par i rækken slippe hinandens hænder og løbe af sted på hver sin side af rækken. Det gælder nu for "enken" om at fange en af dem, inden det lykkes dem at løbe mode hinanden og "få" hinanden ved at tage hinanden i hånden igen. Hvis "enken" fanger den ene af dem, må vedkommendes sammen med "enken" stille sig op foran de andre par. Den, der mister sin mage, skal nu være "enke".

KINESISK TAGFAT

Leges som almindelig tagfat, men den, som bliver taget, skal lægge sin ene hånd på det sted, hvor fangeren har ramt vedkommende, hvad enten det er på ryggen eller på benet, løbe videre i den stilling og forsøge at fange en af de øvrige. Først når dette er lykkedes, må den ramte indtage sin naturlige stilling igen.

Det er besværligt at skulle indhente løbende kammerater på denne måde. Om legen er kinesisk vides ikke, men den kan give anledning til mange komiske optrin.

KISPUS

Til denne leg skal der være et ulige antal deltagere, som stiller sig i kreds med god afstand mellem hver deltager. En af deltagerne er midtermand. Nu skiftes man til at råbe "kispus" til hinanden to og to. Når det er gjort, skal man løbe over for at indtage sin makkers plads. Midtermanden skal nu prøve at indtage en af de ledige pladser, før den er blevet optaget igen.

