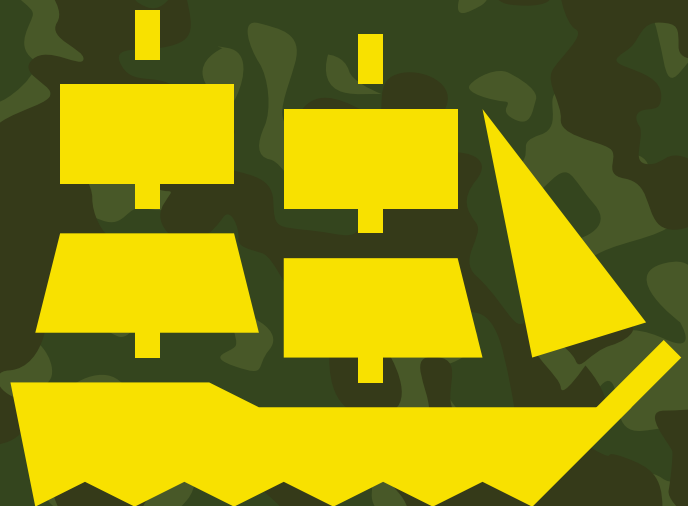


Krigsmuseet
Danish War Museum

Materiale til brug før og efter jeres besøg på Krigsmuseet



Sørøvere
(Indskoling)



Nationalmuseet
National Museum of Denmark

Introduktion (til læreren)

Inden I besøger Krigsmuseet for at deltage i forløbet *Sørøvere*, giver dette materiale jer mulighed for at forberede jer til besøget samt mulighed for at følge op på emnet efterfølgende. Opgaverne kan differentieres alt efter, om man ønsker at arbejde med billedlig eller skriftlig fremstilling.

Opgaver til forberedelse før besøget på Krigsmuseet

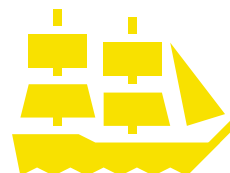
Der er knyttet mange forestillinger til det at være sørøver, og det kan være svært at skille fiktion og sandhed fra hinanden. Elevopgaverne før jeres besøg har fokus på, at få elevernes egen viden og forestillinger om sørøvere i spil. Opgaverne knytter an til, at vi på museet taler om de forskellige myter der i dag er knyttet til det at være sørøver. Som inspiration kan klassen i fællesskab se filmklip fra Peter Pan med fokus på Kaptain Klo, eller der kan vises billeder af Kaptain Klo, Jack Sparrow, Long John Silver, Rackam den Røde, Sortskæg, Anne Bonny og Mary Read.

Undervisningen på Krigsmuseet

Undervisningsforløbet foregår i udstillingen *Danmarks flåde*, hvor vi sammen med eleverne udforsker museets genstande og i dialog med dem taler om historiens rigtige sørøvere, deres dagligdag ombord, om hvordan de kæmpede og ikke mindst døde. Vi tager sammen fat i nogle af myterne omkring sørøveri for hvad er sandt, og hvad er blot en god historie? Undervejs gør vi de udstillede genstande mere levende, ved at give eleverne lov til selv at holde forskellige genstande som pistol, entrébille og smage på sørøvernes mad, beskøjter.

Læringsmål:

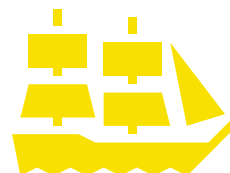
- Eleven erfarer gennem arbejde med udstillingen og genstande, at historie skabes og at sørøvere over tid kan fremstilles forskelligt.
- Eleven kan reflektere over, at det kan være svært at skelne mellem fakta og fiktion.
- Eleven kan øve sig i at lytte og deltage med spørgsmål.



Opgaver til efter besøget på Krigsmuseet

Efteropgaverne består af to opgaver. Fokus i opgaverne er, at sætte elevernes nye viden i spil og arbejde videre med fremstillingen af sørøvere. I opgaverne kan eleverne dels arbejde videre med føropgaven eller arbejde med sørøverflaget som udtryksform og skabe deres eget flag. Opgave 2 kan differentieres ved at eleverne tegner et flag med et enkelt motiv eller der kan arbejdes med rebusser, som eleverne oplevede på museet.

I bogen *Pirater* af Richard Platt udg. i serien Flachs Fakta, 2003, findes gode eksempler på sørøverflag.



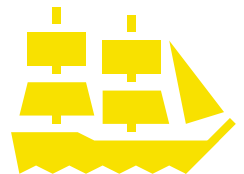
Opgaver til forberedelse før besøget på Krigsmuseet

Elevopgave 1 Tegn en sørøver

- Lav en tegning af en sørøver.

Elevopgave 2 Skriv en efterlysning

- Sørøvere var forbrydere, som man ønskede at fange og straffe. Du skal lave en efterlysning af en sørøver. Din efterlysning skal indeholde højde, hårfarve, særlige kendetegn, tøj og alt, hvad du mener kan hjælpe med at fange sørøveren.



Opgaver til efter besøget på Krigsmuseet

Elevopgave 1

Arbejd videre med din tegning eller efterlysning

- Se på din sørøvertegning eller efterlysning.
Er der noget, du ville lave om efter besøget på museet?
Tegn en ny tegning eller lav en ny efterlysning.

Elevopgave 2

Tegn dit eget sørøverflag

- På museet talte vi om, at der er mange forskellige sørøverflag. De kunne både have forskellige farver og indeholde en rebus. Men fælles for alle flag, var at de skulle bruges til at skræmme andre skibe.
Hvis du var sørøver, hvordan skulle dit sørøverflag se ud?
Tegn dit eget sørøverflag.

